

# Un Tuffo nella Storia: 1944-2024

## 80° Anniversario della Battaglia di Monte Altuzzo

Visita al campo di battaglia ricostruito del Passo del Giogo con bunker, camminamenti, equipaggiamenti e veicoli – ricostruzione narrata dei fatti con effetti scenici

### Un TUFFO nella STORIA

Sabato 31 Agosto e  
Domenica 1 Settembre 2024

**Gotica Toscana**  
Scarperia - FI - Italy

UNIONE COMUNI DEL MUGELLO  
Comune di Scarperia e San Piero

#### Programma della manifestazione:

**SABATO 31 AGOSTO**  
Ore 14:00 presentazione libro "The Rifle 2"  
con l'Autore Andrew Biggio e veterani americani  
Ore 16:00 posa targa al Monumento del Museo  
Ore 17:00 concerto "Museo in Musica"  
Ore 21:30 rappresentazione in notturna a Fontefredda

**DOMENICA 1 SETTEMBRE**  
dalle ore 10:00 alle ore 12:00  
- Pionieri tedeschi e genieri americani  
- Bersaglieri italiani e inglesi sulla Linea Gotica  
- Accogliamo i veterani americani con le loro storie vere  
- Pausa pranzo con la distribuzione del rancio ai campi  
dalle ore 14:00 alle ore 17:00  
- I Monuments man  
- L'uso dei mezzi pesanti americani  
- L'artiglieria alleata; un obice da 105mm in batteria  
- Soldato Salemi non sei così grave  
- La vera storia di William Leonard

**SABATO 14 SETTEMBRE**  
Ore 09:00 allestimento del campo americano  
Ore 14:00 partenza veicoli e fanterie sul percorso Barberino di Mugello, San Piero a Sieve, Borgo San Lorenzo, Scarperia e presentazione al pubblico  
Ore 18:00 rientro al campo e distribuzione rancio  
Ore 20:00 preparazione delle squadre e distribuzione razioni K  
Ore 21:00 partenza per Monte Altuzzo in Marcia Rievocativa e pernottamento in quota

**DOMENICA 15 SETTEMBRE**  
Ore 07:30 arrivo su Monte Altuzzo  
Ore 08:30 commemorazione Caduti  
Ore 09:00 Orizzonti di Libertà: un Battlefield tour edizione speciale 80° Anniversario  
Ore 09:30 la presa di Monte Altuzzo attraverso il soldato Elmer Kunze 80 anni dopo  
Ore 11:30 campo di Battaglia di Fontefredda; scoprimento cippi commemorativi

**INGRESSO GRATUITO**

registriati su [f](#) [ig](#)  
Contatti: [info@museogotica.it](mailto:info@museogotica.it)  
Info Line: 0521 990000

registriati su [f](#) [ig](#)

Sabato 14 e  
Domenica 15 Settembre

### Un TUFFO nella STORIA



Passo del Giogo 31 Agosto – 1 Settembre 2024

14 – 15 Settembre 2024

Con il riconoscimento del  
Il Comune di Scarperia e L'Unione Montana dei Comuni del Mugello

e

Albo delle Rievocazioni Storiche della regione Toscana

In collaborazione con Italy War Route

Contatta l'organizzazione:

Info ricostruzione storica Passo del Giogo: Gabriele 339/6946318

## **PREMESSA**

Il "Tuffo nella Storia" è oramai un piccolo mondo non tanto perché si svolge da 20 anni o perché è l'unico evento di questo genere riconosciuto dalla Regione Toscana ma perché nel corso della sua vita ha innovato ed evoluto il concetto di rievocazione storica e Living History di questo periodo storico in Italia insegnando allo stesso tempo la Storia alle migliaia di spettatori che hanno raggiunto il Passo del Giogo. Un periodo non facile da raccontare per le tante ferite ancora aperte e per un passato che sembra non volerci abbandonare. Noi, che questo passato fortunatamente lo abbiamo conosciuto solo attraverso le testimonianze dirette e le fonti storiche, abbiamo fatto una scelta di qualità con impopolari selezioni per i rievocatori in base all'età e affidandosi ai migliori gruppi o Associazioni che offrono maggiori garanzie di affidabilità. Una selezione che riguarda anche le storie realmente accadute che andiamo a raccontare dove il contenuto storico ed il messaggio diventa l'emozione principale. Tutto questo avviene sul vero campo di battaglia che pretese la vita di diverse migliaia di soldati conferendo a tutto ciò un tributo a chi prese parte a questo inferno e obbligandoci a rispettare una celata sacralità dei luoghi; chi prende parte a questo evento ha la responsabilità di raccontare, attraverso varie discipline, vite reali di uomini e donne. Niente deve essere lasciato al caso incluso lo spirito di coloro che prendono parte a questo, appunto, Tuffo nella Storia.

Quest'anno ci troviamo ad 80 anni di distanza da quegli eventi; un programma denso di appuntamenti già dal Sabato 31 Agosto al Museo Gotica con Andrew Biggio e, se Dio vorrà, accompagnato dai veterani americani centenari, per poi proseguire Domenica 1 Settembre al Passo del Giogo con l'evento principale. Seguirà una speciale marcia rievocativa notturna sulle stesse quote delle fanterie americane Sabato 14 Settembre proprio nei giorni della battaglia per concludere le celebrazioni Domenica 15 Settembre con la posa dei cippi della Memoria alla presenza della figlia del Col. Jackson che guidò gli uomini dell'85th Divisione di Fanteria proprio su Monte Altuzzo.

Siate tutti i benvenuti a questa edizione del "Tuffo" per il tempo che deciderete di restare; prendetevi questo tempo per visitare il museo, i monumenti, vedere la manifestazione o semplicemente fermarvi un momento a guardare quei monti e quei boschi che adesso traspirano pace.

**Programma**

**Regolamento**

**Kit List e unità combattenti ammesse**

## **PROGRAMMA GENERALE DELLA MANIFESTAZIONE**

**Tutto l'evento è gratuito per il pubblico**

### **Sabato 31 Agosto 2024**

Ore 14:00 Museo Gotica – Presentazione Libro “The Rifle 2” con l'autore Andrew Biggio e i veterani Americani.

Ore 16:00 Museo Gotica – Posa e inaugurazione targa al Monumento del Museo

Ore 17:00 Museo Gotica – Concerto “Museo In Musica” – Concerto gratuito aperto al pubblico “Musiche popolari dal mondo”

Ore 21:00 Fontefredda – Rappresentazione narrata in notturna della battaglia di Monticelli. Realistica e suggestiva narrazione notturna sul vero campo di battaglia della 91<sup>st</sup> divisione di Fanteria americana con armi a uso scenico.

### **Domenica 1 Settembre 2024**

Ore 9:00 Passo del Giogo - Orizzonti di Libertà – Escursione guidata al campo di Battaglia ( Itinerario “A” Passo del Giogo e Monte Altuzzo – Necessaria prenotazione [info@museogotica.it](mailto:info@museogotica.it) – Info Line 3331968080

Dalle ore 10:00 alle ore 17:00 apertura campo americano e postazioni difensive tedesche. Possibilità di visita dei bunker allestiti.

Dalle ore 10:00 alle ore 13:00

Passo del Giogo – Area Postazioni – Pioneri Tedeschi e genieri americani. La tecnologia dell'epoca con le tecniche di minamento e sminamento.

Passo del Giogo – Area Postazioni – Truppe Inglesi contro i bersaglieri della “Mameli”. Episodi poco conosciuti che hanno come protagonisti i soldati italiani nelle nostre zone.

Passo del Giogo – Area Postazioni – Accogliamo i veterani americani con i loro racconti.

Passo del Giogo – Area accampamenti – La distribuzione del Rancio – Come veniva distribuito il rancio nei vari eserciti

Pausa per il PRANZO

Dalle ore 14:00 alle ore 17:00

Passo del Giogo – area postazioni – I Monuments Man – La storia delle opere d'arte trafugate dai nazisti e di coloro che rischiarono la vita per salvarle.

Passo del Giogo – Campo lato strada - L'uso dei mezzi pesanti americani.

Passo del Giogo – Campo lato strada – L'artiglieria alleata – Un obice da 105 mm in Batteria

Passo del Giogo – Tenda Infermeria – “Soldato Salvatore Salemi, non sei così grave” , la storia vera del soldato Salemi, protagonista della restituzione delle reliquie al monastero di Monte Cassino, ferito in Italia in pianura padana.

Passo del Giogo – area postazioni – Il ritorno a casa di William Leonard . Il contrattacco tedesco a Peabody Peack e la storia di William Leonard, uno dei due dispersi americani della battaglia del Passo del Giogo. Rappresentazione dinamica a fuoco con armi uso scenico

Ore 18:00 termine manifestazione

### **Sabato 14 Settembre 2024**

Ore 9:00 Allestimento campo Alleato in località Pianuzzoli

Ore 14:00 Partenza veicoli e fanterie sul percorso Barberino del Mugello, San Piero a Sieve, Borgo San Lorenzo Scarperia e presentazione al pubblico

ore 18:00 Rientro al campo e distribuzione rancio

Ore 20:00 Preparazione delle squadre e distribuzione razioni

Ore 21:00 Partenza per Monte Altuzzo in Marcia Rievocativa e pernottato in quota (solo personale autorizzato in uniforme)

Ore 7:30 Arrivo su Monte Altuzzo

Ore 8:30 Commemorazione caduti

Ore 9:00 Orizzonti di Libertà: un edizione speciale 80° anniversario

Ore 9:30 La presa di Monte Altuzzo attraverso il soldato Elmer Kunze 80 anni dopo

Ore 11: 30 Campo di Battaglia di Fontefredda, scoprimento cippi commemorativi

## Iscrizione, svolgimento e regolamenti ( solo per i partecipanti in uniforme )

### Iscrizione e Costi

La manifestazione è completamente gratuita per il pubblico e per i rievocatori che prenderanno parte all'evento. E' fatto obbligo per i partecipanti di inviare scheda di partecipazione. Per coloro che desiderano prendere parte alla rappresentazione, occorre presentare domanda preventiva ( vedi sotto )

### Regolamento

- 1) Per partecipare alla manifestazione “ Un tuffo nella Storia 2023” SENZA PARTECIPAZIONE ALLA RICOSTRUZIONE è necessario inviare mail [segreteria@goticoscana.eu](mailto:segreteria@goticoscana.eu) con nominativo , data di nascita e foto in uniforme.
- 2) Per partecipare alla manifestazione “ Un tuffo nella Storia 2023” CON CANDIDATURA ALLA PARTECIPAZIONE ALLA RICOSTRUZIONE è necessario inviare alla mail [segreteria@goticoscana.eu](mailto:segreteria@goticoscana.eu) nominativo , data di nascita e foto in uniforme; sarà cura dell'organizzazione dare seguito alla richiesta. N.B. la sola richiesta non garantisce la partecipazione alle scene dinamiche.
- 3) PER I GRUPPI è possibile fare RICHIESTA UNICA mettendosi in contatto alla email [segreteria@goticoscana.eu](mailto:segreteria@goticoscana.eu), indicando le solite informazioni richieste in precedenza.
- 4) **L'invio della richiesta non garantisce la partecipazione alla ricostruzione, che prima dovrà essere accettata dall'organizzazione.**
- 5) Il termine delle iscrizioni è il 25/08/2023.
- 6) Chi desidera prenotare in hotel o agriturismi, deve provvedere alle prenotazioni autonomamente.
- 7) Sono ammessi al raduno tutti i veicoli militari anteriori al 1945.
- 8) Le uniforme ammesse al campo dovranno essere rigorosamente delle unità indicate nell'elenco “ Unità combattenti ammesse”; saranno accettati anche figuranti in uniforme senza patch divisionali purchè in tenuta consona al periodo ed al luogo. Non sono consentite uniformi politiche incluse tutte le formazioni “SS”. **Le uniformi ammesse durante la ricostruzione saranno esclusivamente quelle richieste. Non sono ammesse uniformi fuori tema rispetto a quelle elencate succesivamente. L'organizzazione si riserva il diritto di allontanare chiunque non rispetti le disposizioni emanate dall'organizzazione.**

- 9) Tutti i veicoli partecipanti necessitano di essere in regola con il CDS; saranno diretta responsabilità del conducente e del proprietario, tutti i danni a persone o cose eventualmente causati dal veicolo. L'organizzazione declina ogni responsabilità a danni, persone o cose all'interno o all'esterno del campo.
- 10) Tutti i collezionisti e partecipanti possono esibire uniformi, armamenti, attrezzature in regola con le normative vigenti ed attinenti al regolamento; ogni partecipante ne risponderà singolarmente.
- 11) Ad ogni gruppo organizzato o singoli in grado di allestire, verrà affidata su indicazione dell'organizzazione una porzione di terreno o postazione in base alla tipologia delle attrezzature ed al numero di figuranti. Potranno quindi essere creati piccoli interventi per l'allestimento ( fossetti per le tende, fox holes individuali, piazzole per mitragliatrici, buche del rusco ) a condizione che a termine manifestazione venga ripristinato il terreno.
- 12) Tutti i partecipanti sono tenuti ad un comportamento consono alla situazione; è tassativamente vietata qualsiasi forma di violenza, molestia e qualsiasi altro comportamento irrispettoso che possa in qualche modo turbare o compromettere l'esito della manifestazione.
- 13) Durante l'apertura al pubblico è tassativamente vietato marciare, cantare, urlare, imprecare, tenere un comportamento irrispettoso verso il prossimo, puntare armi verso le persone; tale norma è da rispettare in qualsiasi momento in presenza di estranei.
- 14) Nessun figurante è tenuto a fare politica o esprimere giudizi sulla storia, locale o generale; si potranno esibire attrezzature e darne ulteriori approfondimenti.
- 15) L'organizzazione si riserva la facoltà di allontanare tutti coloro che non rispetteranno detto regolamento senza preavviso alcuno.
- 16) Tutti i partecipanti sono tenuti a seguire le indicazioni del Responsabile del Campo che curerà i dettagli spostando in caso di bisogno, le aree allestite e indicando quali sono gli oggetti che non dovranno entrare nell'area del museo a cielo aperto; si consiglia sino da ora di **non indossare orologi non d'epoca, occhiali, cellulari e quanto non d'epoca.**
- 17) Ogni gruppo è responsabile degli oggetti esposti ed è quindi tenuto a preservarne l'integrità; i gruppi, a rotazione, vigileranno sul materiale. Si consiglia, in base alla lista delle attività, di portare oggetti facilmente rintracciabili ( casse di munizioni, reti mimetiche, tende ( piccole o grandi ), armi, da poter prestare ad altri collezionisti previa piccola ricevuta. L'organizzazione non risponde di furti o danneggiamenti.
- 18) Per quanto non espressamente indicato sul presente sito, si prega di contattare l'organizzazione.
- 19) Durante la manifestazione, fotografi professionisti avranno il compito di scattare quante più foto possibili tenendo conto che l'argomento è "rievocazione".

- 20)** E' fatto tassativo divieto di usare fuochi d'artificio, petardi, fumogeni e quanto altro possa allarmare forze antincendio e forze dell'ordine. E' inoltre proibito accendere fiamme libere.

## IMPORTANTE

### Partecipazione alle ricostruzioni scenografiche degli eventi e della battaglia di Monte Altuzzo domenica 27.

Visti i risultati delle precedenti edizioni dove veniva dato da alcuni partecipanti una personale interpretazione e improvvisazione della narrazione distanti dall'obiettivo dell'organizzazione, la partecipazione alla ricostruzione scenografica, è subordinata ad invio di domanda che verrà tenuta in considerazione a giudizio insindacabile dell'organizzazione analizzando i requisiti richiesti ovvero:

1. Età: costituirà titolo preferenziale la giovane età.
2. Aspetto uniformologico e correttezza storica: l'uniforme e l'equipaggiamento dovranno essere rispondenti a quanto richiesto.
3. Porto d'armi: costituirà titolo preferenziale essere titolare di porto d'armi.
4. Partecipazione obbligatoria alle prove del sabato
5. Partecipazione obbligatoria al corso sull'utilizzo di armi sceniche del sabato.
6. Costituirà titolo preferenziale l'appartenenza a Gruppi e Associazioni di rievocazione organizzate al fine di coordinare al meglio le risorse.
7. Ordine d'arrivo domande

Ai partecipanti ritenuti idonei verrà assegnato un grado ed un ruolo e dovranno attenersi alle disposizioni di scena impartite. L'organizzazione fornirà, a chi ritiene opportuno, gratuitamente l'arma ad uso scenico e le relative munizioni fino ad esaurimento. Qualora i partecipanti idonei sia in numero superiore al numero occorrente in scena, l'organizzazione farà in modo di impiegare quanti più partecipanti possibile nelle diverse scene.

-----

Al fine di assicurare un livello di accuratezza storico/uniformologica adeguato alla tipologia di evento, la partecipazione di gruppi o singoli ricostruttori storici a “Un Tuffo nella Storia 2023” è soggetta alla preventiva accettazione da parte dell’organizzazione

A tale fine, chi vuole prendere parte all’evento deve impegnarsi anticipatamente ad osservare gli standard di abbigliamento e comportamento stabiliti dall’organizzazione.

Si forniscono di seguito le indicazioni principali relative alle uniformi e all’equipaggiamento individuale. Per qualsiasi dubbio o domanda su punti specifici si prega di contattare l’organizzazione. Per il materiale da accampamento etc., che comunque deve rispettare i medesimi standard di accuratezza storica, si rimanda ad accordi diretti e preventivi tra l’organizzazione e i partecipanti.

## **US ARMY**

### **Uniformi ed equipaggiamento per la fanteria**

Durante i display statici e dinamici , inseriti all'interno dell'evento, verranno rappresentate scene di unità fino a livello di compagnia del 338<sup>th</sup> Rgt della 85a ID, pertanto si chiede l'utilizzo della patch divisionale (originale o repro ww2, no moderne) o in assenza di nulla. Si sconsiglia l'utilizzo di distintivi di grado, a meno che non siano stati preventivamente concordati con l'organizzazione.

### **Uniforme**

#### **a) Obbligatorio**

- Elmetto M1 IIGM con sottoelmo USA IIGM (originale o replica). Ammessi “cloni” europei postbellici del guscio metallico solo se ben trasformati per sembrare M1 bellici; ammessa la retina mimetica USA a maglie strette del tipo introdotto nel 1944; altrimenti nessuna retina mimetica;
- Giacca m41 o m43
- Camicia di lana OD mod37
- Pantaloni di lana OD mod37 e cintura d’ordinanza per pantaloni
- Canottiera d’ordinanza OD
- Scarponcini da combattimento M43 con ghetta incorporata in cuoio. Gli scarponi in vacchetta devono essere obbligatoriamente trattati con grasso da calzature.

#### **b) Opzionale**

Ammessi in via eccezionale il giubbotto da carrista e gli scarponcini bassi con ghette in tela



In caso di clima rigido, ammesso maglione di lana OD a cinque bottoni oppure red cross e berretto di lana OD con visiera ("Jeep cap")

In caso di pioggia, impermeabile US Army originale o replica (no poncho)

## **Equipaggiamento**

(NB: per il colore vedi le specifiche note: OD3 = "kaki", OD7 = verde, "transitional" = misto OD3/OD7). Dove non sono specificati colori vanno bene tutte e tre le tipologie; non è ammesso l'equipaggiamento "British made", è possibile l'equipaggiamento di produzione IGM ma in misura limitatissima. Meglio usare equipaggiamenti prodotti durante la IIGM.

### Fucilieri e vice caposquadra

- Fucile "Garand" M1 con cinghia M1907 in cuoio o M1 in tela OD
- Cinturone a cartucciera M1923 (OD3 o Transitional) senza bretelle M1936
- Zaino tipo jungle pack ETO, I modello 44 oppure nessuno zaino (NON sono ammesse musette bags)
- Borraccia completa con tazza e fodera (OD3)
- Pala M43 o pala M1910 o picconcino M1910 o accetta M1910 con custodia
- Baionetta M1 (lama 10 pollici) con fodero
- Porta kit pronto soccorso M42 (OD3)
- Porta maschera antigas M6

Bandoliere (OD3 senza timbri esterni), granate a mano (spoletta tipo IIGM) etc. sono opzionali e 1 fuciliere in ogni squadra potrà avere una borsa per munizioni, con il ruolo di granatiere (lanciagranate M7 per Garand ove disponibile). Opzionale ma incoraggiato l'uso del "bedding roll" con telo tenda (OD3 a un lato aperto), coperte e cordino da tenda usato come correggiolo di trasporto.

### Fuciliere automatico con BAR (1 per squadra)

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Browning Automatic Rifle con cinghia come sopra
- Cinturone per BAR e coltello M3 in fodero M6 o M8 al posto della baionetta

### Assistente al Fuciliere automatico (1 per squadra, opzionale)

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Una o due bandoliere per Garand obbligatorie oppure borsa porta munizioni
- Cinturone per BAR

#### Mortaristi e mitraglieri

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Carabina M1 o pistola M1911A1 con fodero M1916, cinturone da pistola con portacaricatori per carabina o pistola e coltello M3 in fodero M6 o M8 al posto della baionetta

#### Portamunizioni per mortai e mitragliatrici

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- (Opzionale) con borse portamunizioni M2 complete di cassette munizioni MG o contenitori in fibra da mortaio

#### Caposquadra fucilieri e MG (Staff Sergeant)

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Elmetto M1 con striscia bianca orizzontale sul retro
- fucile M1 oppure carabina M1 oppure mitra Thompson M1928/M1928A1/M1A1
- Se armato di carabina o mitra, coltello M3, cinturone da pistola e portacaricatori adeguati all'arma (non sono ammesse le borse porta caricatori fine guerra per mitra M3)

#### Caposquadra mortaio (Staff Sergeant)

Come mortaristi e mitraglieri sopra, salvo quanto segue:

- Binocolo M3, bussola con portabussola, mire del mortaio in custodia M14 di cuoio

#### Infermiere (massimo 1 per plotone)

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Uno o due bracciali Croce Rossa
- Equipaggiamento da medico con due borse e spallacci
- Cinturone da pistola M36

- 1 o 2 borracce complete
- Porta kit pronto soccorso M42 o M10 (OD3)
- Porta maschera antigas M6

NB: elmetto M1 con croci rosse o senza

### Ufficiali inferiori (sottotenenti / tenenti)

Come fucilieri sopra salvo quanto segue:

- Elmetto M1 con banda bianca verticale sul retro e gradi dipinti anteriormente
- Carabina M1 (opzionale anche pistola M1911A1 con fodero M1916), cinturone da pistola con portacaricatori per carabina o pistola e coltello M3 in fodero M6 o M8 al posto della baionetta
- Zainetto M1936 (musette bag) (opzionale zaino M43)
- Spallacci M1936
- Borsa porta mappe M1938
- Binocolo M3 in custodia M17
- Bussola e portabussola

Note generali sulle armi:

- Le carabine M1 devono essere del tipo senza attacco per baionetta
- I BAR devono essere privi di maniglia sulla canna
- Le mitragliatrici devono essere modello M1919A4 senza maniglia di trasporto sulla canna
- I mortai da 60 mm devono preferibilmente essere completi di imbragatura di trasporto M308

N.B. Non sono ammesse uniformi HBT, né sono consentite modernità come orologi, occhiali da vista, da sole, braccialetti e collanine.

## **UK 1st DIVISION**

### **Uniforme**

#### **a) Obbligatorio**

- Elmetto Brodie Helmet mk2

- Cappello tam, shanter, general service cap, basco
- Giacca Battledress P37/40
- Camicia aertex shirt, bush shirt, jacket denim
- Pantaloni p37/40 denim, p40 khaki shirt
- Bretelle, cintura p1903
- Scarponcini ammo boots chiodati
- Calzettoni khaki inglesi

### **Equipaggiamento**

- Fucile Lee Enfield n1. Mk3 – n4. Mk2
- Equipaggiamento webbing p37 formato da:
- 2 tasche porta caricatori Bren p37
- Cintura p37
- 2 spallacci p37
- Porta baionetta p37 per p07 in caso di Lee Einfield n1. Mk3 / porta baionetta Mk2 in caso di Lee Einfield n4. Mk2
- Porta borraccia p37
- Porta attrezzo da scavo p37
- Bandoliera in cotone da 50 colpi
- Gas Cape antipioggia
- Telo Groundsheet mk7
- P37 small pack con spallacci applicati.

## **V° SALMERIE MONTECASSINO**

### **Uniformi ed equipaggiamento per i reparti mulattieri italiani (5° reparto salmerie)**

N.B.: a parte il vestiario essenziale, tutto l'equipaggiamento è da intendersi opzionale dato il ruolo prestato

### **Uniforme**

- Elmetto M1933 grigio verde senza fregi di arma con sottogola in cuoio grigio verde (opzionale cappello alpino anche senza penna con fregio dell'artiglieria da campagna e nappina rossa con tondo nero, oppure bustina o berretto a busta con visiera M42 con fregi adeguati al reparto di provenienza (genio, artiglieria, etc.)
- Camicia di lana GV oppure camicia di lana USA OD
- Pantaloni di cotone coloniali italiani M1941 oppure pantaloni in tela bigia da lavoro oppure pantaloni italiani in lana GV oppure pantaloni britannici Battle Dress tinti in verde scuro
- Correggia d'ordinanza italiana per pantaloni oppure cintura d'ordinanza US army
- Scarponi italiani M32 oppure scarponi bassi US Army, anche con ghette US Army.
- Giubbotto M41 senza stemmi oppure camiciotto sahariano M42 oppure giubba Battle dress tinta in verde scuro con mostrine adeguate al reparto di provenienza (genio, artiglieria etc.)

### **equipaggiamento**

- Fucile 91/38 oppure moschetto cavalleria
- Cinturino M91 con giberne GV e baionetta adeguata all'arma se presente
- Borsa tattica per armi a piedi eventualmente affardellata con coperte e telo tenda M29 (opzionale)
- Borraccia completa M33 con lana GV
- Sacca da maschera antigas M31 / borsa per armi a cavallo M29 (opzionale)

### Ufficiali inferiori (sottotenenti / tenenti)

Come mulattieri salvo quanto segue:

- Cappello alpino da ufficiale con fregio artiglieria da campagna e gradi come d'uopo, oppure possibile bustina in cordellino con gradi e mostrine come d'uopo
- Camicia da ufficiale italiana (opzionale)
- Pistola M34 e cinturone / fondina d'ordinanza in cuoio marrone

## **WEHRMACHT**

### **Uniformi**

**Uniforme unità paracadutiste 4a Div. (in linea dal Passo del Giogo al passo della Futa)**

- Elmetto da parà mod. 38 (con colorazione o mimetismo appropriati)
- Schiffchen M40 in panno blu o color sabbia con mostreggiature Luftwaffe oppure Feldmütze M43 in panno blu con mostreggiature Luftwaffe, (consentito anche Meyer Mütze).
- Knochensack III Tipo in mimetismo Splitter B o Sumpftarn, in alternativa II Tipo (a pantaloncino, meno comune). **NO** giacconi da lancio con mimetismo Zeltbahn, (Splitter A)!
- Tropenbluse della Luftwaffe color sabbia, in alternativa Fliegerbluse II tipo, in panno blu. Mostreggiature appropriate!
- Tropenhosen della Luftwaffe color sabbia, in alternativa Springerhose in panno feldgrau. Consentito e molto comune l'abbinamento Fliegerbluse + pantaloni Tropen.
- Stivaletti da lancio II tipo, (consentiti anche il primo tipo), in alternativa stivaletti bassi WH senza ghettoni.
- Camicia: Tropenhemd della Luftwaffe color sabbia
- Biancheria, (se visibile), stile WWII con canottiera bianca o simili, NO T-Shirts di qualsiasi colore.

### **Uniforme unità 715a Div. fanteria (in linea a sx del passo del giogo)**

- Elmetto M35, M40, M42, (con colorazione o mimetismo appropriati).
- Feldmütze M43 feldgrau, con mostreggiatura Heer
- Drillich Bluse M42 o M43, Tropenbluse II e III tipo oppure Feldbluse, (in panno feldgrau) M40, M42, M43. Mostreggiature appropriate!
- Drillich Hosen M40, Tropenhosen M40 oppure Tuchhosen, (in panno feldgrau), M40, M43.
- Scarponcini M37 o M44 oppure stivali. (meglio se chiodati e senza suola in gomma)
- Camicia continentale grigia in flanella
- Biancheria, (se visibile), stile WWII con canottiera bianca o simili, NO T-Shirts di qualsiasi colore.

### **Equipaggiamento essenziale per combattenti:**

- Fucile Mauser K98 con cinghia in cuoio e relative giberne portamunizioni, (in cuoio da cintura o a tracolla mimetiche solo per parà)
- MP40 con cinghia in cuoio e relative giberne portamunizioni
- FG42 con cinghia in cuoio e relative giberne portamunizioni, (solo per parà)
- Cinturone in cuoio con fibbia appropriata Luftwaffe, (per parà), o Heer, (per fanteria)
- Tascapane M31 o M40 Luftwaffe appropriato, (per parà), o Heer, (per fanteria)
- Borraccia completa
- Gavetta e posate

- Per tutti i parà: fondina in cuoio P38 o P08 (vuota o piena a seconda dei casi), altre fondine solo se per armi corte in dotazione. Fondine piccole per armi corte, (PP, PPK etc.), solo per ufficiali.
- Per sottufficiali e ufficiali fanteria: fondina in cuoio P38 o P08 (vuota o piena a seconda dei casi), altre fondine solo se per armi corte in dotazione, fondine piccole per armi corte, (PP, PPK etc.), solo per ufficiali.

### **Equipaggiamento facoltativo per combattenti:**

- Spallacci a Y del modello appropriato, (Luftwaffe o Heer)
- Zaino del modello e colore appropriato, (Luftwaffe o Heer)
- Porta maschera antigas
- Baionetta K98 con custodia
- Vanghetta M35 o M38 con custodia
- Tasca portadocumenti, (solo sottufficiali o ufficiali)
- Binocolo, (per graduati/ufficiali)

### **Equipaggiamento per ruoli speciali:**

adotta l'equipaggiamento essenziale descritto sopra con i necessari adattamenti (es. i mitraglieri hanno trousse porta attrezzi da cintura, gli infermieri le apposite giberne da cintura e la pettorina bianca con croce rossa, ecc.

## **RSI**

### **Uniformi**

#### **Uniforme unità paracadutista "Nembo" aggregata alla 4a Div. FJ (in linea dal Passo del Giogo al passo della Futa)**

- Elmetto da parà mod. 42 (con colorazione Gv o telino mimetico m29)
- Basco in panno Gv mostreggiato con fregio da paracadutista con corona asportata.
- Sacco da lancio in M29 con mimetismo originale (no post bellico) in alternativa Knochensack I° tipo "verde salvia" NO giacconi da lancio con mimetismo Zeltbahn, (Splitter A)!
- Giacca in panno mod. 41, con mostreggiature appropriate. No graduati.
- Pantalone in panno mod. 41
- Stivaletti da lancio italiani, in alternativa scarponcini italiani mod. 32

- Camicia in cotone mod. 33
- Biancheria, (se visibile), stile WWII con canottiera bianca o simili, NO T-Shirts di qualsiasi colore.

### **Equipaggiamento essenziale per combattenti Nembo:**

- Mab 38a con cinghia in cuoio e relativi porta munizioni (samurai con/senza porta bombe)
- Porta caricatori ventrali alla tedesca di produzione italiana (simil produzione porta caricatori mp40)  
In alternativa,
- Fucile moschetto 91/38 o cavalleria con cinghia in cuoio e relative giberne portamunizioni.
- Pugnale mod.38
- Cinturone in cuoio con fibbia appropriata regio esercito o in alternativa cinturone tedesco con fibbia paracadutista Rsi o Luftwaffe.
- Borraccia completa Mod.33 con lana GV  
(Opzionale)
- Tascapane derivato dalla Sacca maschera antigas Mod.31  
(Opzionale)
- Gavetta e posate italiane  
(Opzionale)
- Opzionale per tutti i parà: fondina in cuoio regolamentare o produzione Rsi Beretta 34 o P38 o (vuota o piena a seconda dei casi), altre fondine solo se per armi corte in dotazione. Fondine piccole per armi corte, (Glisenti etc. Calibro 6,5 etc.), solo per ufficiali.
- Bombe a mano di tipo italiano (srcm 35 o Breda 35) in alternativa bomba a mano tedesca (Stielhandgranate 24).

### **Uniforme Bersaglieri Rsi "Btg. Mameli"**

- Elmetto M33 grigio verde senza fregio di arma con sottogola in cuoio grigio verde con Piumetto (opzionale bustina con fregio bersaglieri o berretto di fabbricazione italiana Rsi)
- Camicia di cotone GV Mod.33



- Pantaloni a sbuffo di lana GV Mod.40 con fasce mollettiera o pantaloni di lana GV Mod. 1941.
- Scarponi italiani Mod.32
- Giacca a vento con mostrine fiamme a due punte dei reparti Bersaglieri con Gladi. Nessun graduato.
- equipaggiamento
- Fucile 91/38 oppure moschetto cavalleria.
- Cinturino M91 con giberne o cartucciera GV e baionetta adeguata all'arma se presente
- Borsa tattica per armi a piedi eventualmente affardellata con coperte e telo tenda Mod.29 (opzionale)
- Borraccia completa Mod.33 con lana GV (Opzionale)
- Tascapane derivato dalla Sacca maschera antigas Mod.31 (Opzionale)
- Gavetta e posate italiane (Opzionale)
- Bombe a mano di tipo italiano (srcm 35 o Breda 35) in alternativa bomba a mano tedesca (Stielhandgranate 24). (Opzionale)
- Equipaggiamento facoltativo per combattenti:
- Baionetta Carcano 91/38 "corta"
- Vanghetta italiana

#### **NOTE VALIDE PER TUTTI I PARTECIPANTI ALLA MANIFESTAZIONE**

Sono tassativamente vietate capigliature, nonché barbe e baffi, difforni dallo stile e dai regolamenti militari dell'epoca, nonché orologi, gioielli e altri accessori né tatuaggi (visibili) non conformi all'epoca rappresentata.

È altresì proibito l'uso di telefoni portatili/smartphone o altre apparecchiature moderne quando impegnati nelle rappresentazioni aperte al pubblico. Ove necessario usarli, basta

appartarsi allontanandosi anche di poco prima di utilizzarli per non vanificare lo sforzo di tutti per ottenere una rappresentazione quanto più accurata possibile.

## **Unità Combattenti ammesse**

### **TRUPPE IMPEGNATE NELLA BATTAGLIA DI SFONDAMENTO AL PASSO DEL GIOGO 12-18 SETTEMBRE 1944**

#### **U.S. Army**

##### Monticelli

###### In linea

363rd Infantry Regiment (91st Infantry Division "Powder River")

###### In appoggio – unità divisionali (91st Infantry Division "Powder River")

347th Field Artillery Battalion

Company C, 316th Engineer Combat Battalion

Company C, 316th Medical Battalion

##### Monte Altuzzo

###### In linea

338th Infantry Regiment (85th Infantry Division "Custer")

###### In appoggio – unità divisionali (85th Infantry Division "Custer")

329th Field Artillery Battalion

Company B, 310th Engineer Combat Battalion

Company B, 310th Medical Battalion

##### Monticelli – Monte Altuzzo

###### In appoggio – unità aggregate

752nd Tank Battalion (Medium)

805th Tank Destroyer Battalion (Self Propelled)

84th Chemical Battalion

105th Antiaircraft Artillery Automatic Weapons Battalion

In appoggio – unità di corpo d'armata (II Army Corps)

178th Field Artillery Group  
178th Field Artillery Battalion  
248th Field Artillery Battalion  
339th Field Artillery Battalion  
939th Field Artillery Battalion  
423rd Field Artillery Group  
697th Field Artillery Battalion  
698th Field Artillery Battalion  
985th Field Artillery Battalion

## **Wehrmacht**

Monticelli / Monte Altuzzo

In linea

Fallschirm-Jäger-Regiment 12. (4. Fallschirm – Division)

In linea - unità di rincalzo

Grenadier - Lehr - Brigade

Litauer-Bataillon

Infanterie-Regiment 735 (715 Infanterie – Division)

Divisions-Füsilier-Bataillon 305. (305. Infanterie - Division)

In appoggio – aliquote di unità divisionali (4. Fallschirm – Division)

Fallschirm-Jäger-Regiment 11.

Fallschirm-Panzer-Jäger-Abteilung 4.

Fallschirm-Flak Abteilung 4.

Fallschirm-Pionier-Bataillon 4.

Fallschirm-Luftnachrichten-Abteilung 4.

Fallschirm-Sanitäts-Kompanie 41 and 42

Fallschirm-Granatwerfer-Bataillon 4.

In appoggio – aliquote di unità di corpo d'armata (I Fallschirm – Korps)

Fallschirm-Sturmgeschütz-Brigade 11.

Fallschirm-Artillerie-Regiment 11.

Fallschirm-Granatwerfer-Bataillon 1.

Fallschirm-Luftnachrichten-Abteilung 11.

Fallschirm-Aufklärungs-Abteilung 11.

In appoggio - aliquote della Nembo aggregate all'esercito tedesco

## **Britannici e Italiani**

Alla destra della 85th Infantry Division erano schierate truppe britanniche della 1st Division; in appoggio all'azione del II Corpo d'Armata USA, inoltre, erano impiegati reparti del ricostituito Regio Esercito Italiano (210<sup>a</sup> divisione) – gruppi salmerie e unità del genio. Saranno quindi ammessi fanti inglesi e truppe REI di fanteria, salmerie e genio.

Sono ammessi anche i reparti italiani aggregati ai Reggimenti tedeschi come il II Btg "Mameli" aggregato all'Infanterie-Regiment 735 (715 Infanterie Division).